

БОЛЬШОЙ ФЕСТИВАЛЬ
ДЕТСКОЙ ИГРЫ



Б Ф Д И

2020

**Игровое хранилище
Листая страницы...**

Сюжетно-ролевая
игра

Квест
игра

С
е
м
е
й
н
а
я

и
г
р
а

Народная
игра

Строительная
игра

Игра –
забава

Подвижная
игра

Театрализованная
игра

Игра –
эксперимент

Режиссерская
игра

Игра-
головоломка

Настольная
игра

Игра –
эксперимент

МАДОУ «Детский сад №268»



«Играя живем,

познаем,

развиваемся!»

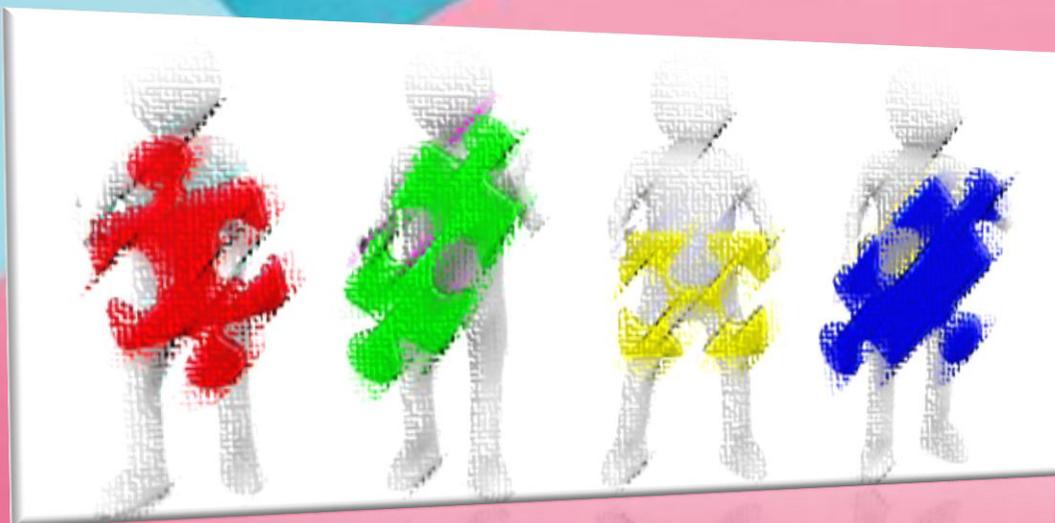
Научная страница

«Вдохновленные игрой!»

Цель: создание единого игрового пространства через сотрудничество детей и взрослых.

Задачи:

1. Способствовать становлению умений детей и взрослых взаимодействовать в команде
2. Создавать условия для интенсивного развития всех познавательных функций детей (восприятие, внимание, память и мышление), а также их речи и моторики
3. Развивать самостоятельность и инициативность детей с ОВЗ



Игровой кейс «Дидактический планшет»

*С помощью планшета можно все:
решать задачи, расшифровывать ребусы,
составлять схемы и фантазировать.*



Игровой кейс «Дидактический планшет»



*А еще развивать логику, мышление
и даже заниматься наукой*



Игровой кейс «Модный приговор»

Идти в ногу со временем и быть стильно красивым – это очень модно, и очень интересно.



Игровой кейс «Модный приговор»



Все началось с волшебного чемодана Сороки. Где было все: грим, костюмы, аксессуары, бутафория и кастинг...



Игровой кейс «Модный приговор»

Мы примерили на себя образы, перевоплотились в героев, поучаствовали в дефиле, прошли по ковровой дорожке. И после этого наша игра только началась...



Игровой кейс «Город мастеров»



Когда мы стали самыми большими детьми в детском саду, то у нас появилась возможность не только играть, но и быть тьюторами (обучать игре других)



Игровой кейс «Город мастеров»

*В процессе игры мы создаем игровые макеты,
моделируем ход событий и решаем моральные
дилеммы*



Игровой кейс «Город мастеров»



*Игра проходила под девизом
«Мы разные, но нужны друг другу»*



Игровой кейс «Румбокс – макет игрового пространства»

Это наша любимая коробка, где все зависит от нашей самостоятельности, инициативы и возможности решать и придумывать самим



Игровой кейс «Румбокс – макет игрового пространства»



*Сначала обсуждаем тактику игровых моментов
на куклах. А далее воплощаем все в реальные
условия.*

Игровой кейс «Румбокс – макет игрового пространства»

Залог нашего успеха состоит в том, что мы – КОМАНДА, где взрослые и дети едины в игре.



Игровой кейс «Сюжетно-ролевая игра «Грумер»»



*Мы любим новые, современные слова.
Грумер – это специалист по уходу за домашними животными. А животные должны быть в каждой семье*

Игровой кейс «Сюжетно-ролевая игра «Грумер»»

1 шаг - создание мини-центров «Ветеринарная клиника «Дружок», «Зоомагазин «Джунгли», «Салон красоты «Мокрый нос»

2 шаг – и жизнь мини-центров закипела. Популярностью пользовались все мини-центры. Оторваться от игры было невозможно!



Игровой кейс

«Сюжетно-ролевая игра «Грумер»»



3 шаг – мы и наша игра стали известными. Заинтересовались соседние группы, у нас стали брать интервью и делать фоторепортажи. А главное, наши родители стали активными и точно знают кто такой грумер.

«Игра детей - это зеркало общества»

Юлиус Фучик



Фестиваль оставил массу положительных эмоций и впечатлений. Все были счастливы. А счастливые глаза детей – лучшая награда педагогу!