

Мы предлагаем Вам несколько квестов, которые Вы можете проиграть дома:

«Поиск сюрприза по запискам»

Игроки получают записки с подсказками (Сделай 5 шагов прямо и поверни на право,). Каждая записка все больше приближает к месту сюрприза.

«Сокровища нашей семьи»

Игроки передвигаются по дому в поисках сокровищ, используя карту. На карте отмечены основные пункты(задания) предстоящего путешествия, там же зашифрована основная подсказка местонахождения сокровищ.

«Кто быстрее найдет клад»

(Квест-соревнование)

Всем раздается карта для поиска клада. Каждый член семьи должен быстро сориентироваться и выполнить предложенное задание. Смекалка поможет стать первым.

КВЕСТ-ИГРА-это

захватывающая история, приключение, поучаствовав в котором, становишься заложником ярких и незабываемых эмоций.

Наш девиз :

«Квест-игра - для тела и ума»



Если хотите, чтобы Ваш ребенок рос активным, уверенным и счастливым - играйте вместе с ним.

МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«ДЕТСКИЙ САД №268

КВЕСТ-ИГРА

ДЛЯ ДЕТЕЙ

РОДИТЕЛЯМ НА ЗАМЕТКУ О
«КВЕСТ-ТЕХНОЛОГИИ»

Инструктор по физической культуре
Козырева А.Г.

«ОЗДОРОВЛЕНИЕ - НА ОСНОВЕ КВЕСТ-ИГРЫ

Наша цель: Создать условия для внедрения квест-технологии в общую систему оздоровления воспитанников в ДОУ.

Перед собой мы ставим задачи:

- Совершенствование физических качеств и способностей детей;
- Развитие социально-коммуникативных качеств воспитанников путем решения проблемных ситуаций;
- Снятие физического и психоэмоционального напряжения для воспитанников.



ПОЛЬЗА КВЕСТ-ИГРЫ

- Развитие с удовольствием. Процесс обучения, домашние дела можно превратить в увлекательный процесс.
- Эмоциональный подъем. Сюжеты, герои, интересные задания дарят бурю эмоций.
- Ситуация создания успеха. Процесс выполнения заданий дает детям уверенность в своих силах, делает их успешными.
- Развитие важных ценностей.
- Сплочение коллектива детей, сплочение семьи.

МНОГООБРАЗИЕ КВЕСТОВ

Линейные

Игра построена по цепочке. Разгадав одно задание, участники получают следующее. Так до тех пор, пока участники не пройдут весь маршрут.

Штурмовые

Игроки получают основное задание и перечень точек (остановок) с подсказками, но при этом выбирают маршрут и пути решения задач.

Кольцевые

Представляет собой тот же «линейный» квест, но замкнутый в круг. Команды стартуют из разных точек, которые будут для них финишными.

